

TALLER MODULO 3

QUÉ SABEMOS

Comprender que la primera fase de la resolución de cualquier problema es saber lo que se sabe y lo que se ignora sobre el mismo.

¿Qué sabemos sobre el problema?	¿Quién lo ha resuelto o ha resuelto algo similar?
¿Qué no sabemos?	¿Qué capacidades tenemos como equipo?

QUÉ HEMOS ENCONTRADO

Identificad como mínimo cinco casos relacionados con una posible solución al reto que tenéis planteado.

EJEMPLO

1	QUE:	Teléfonos móviles diseñados para mayores
	COMO:	Teléfonos móviles con menos botones y mucho más grandes. Menos funciones: www.textually.org/textually/archives/2004/08/004935.htm

1	QUE:	
	COMO:	

2	QUE:	
	COMO:	

3	QUE:	
	COMO:	

4	QUE:	
	COMO:	

5	QUE:	
	COMO:	

VALORACIÓN DE IDEAS

Valorad del 1 al 5 las ideas utilizando cada una de estas tres categorías (1 = nada / 5 = mucho): Precisión: soluciona el problema inicial (5) o se orienta a otros problemas (1). Eficiencia: será un cambio radical para el usuario (5) o será simplemente una mejora (1). Viabilidad: podemos convertir la idea en algo real fácilmente (5) o queda fuera de nuestras posibilidades (1).

Idea	Precisión	Eficiencia	Viabilidad	TOTAL
EJEMPLO Agenda e instrucciones pegadas al teléfono	5	4	5	14

La idea seleccionadas es:

1. _____

